1. "Beginning Java Game Development with LibGDX" (Начало разработки игр на Java с LibGDX) - автор Лиам О'Доннелл
2. "Java Game Development with Slick" (Разработка игр на Java с Slick) - автор Рикид Рравинда
3. "Killer Game Programming in Java" (Программирование игр на Java) - автор Эндрю Дэвис
4. "Pro Java 6 3D Game Development" (Профессиональная разработка 3D-игр на Java) - автор Эндрю Дэвис
5. "Java Game Programming for Dummies" (Программирование игр на Java для чайников) - автора Уэйн Лаузер
6. Альфред, В. Ахо Компиляторы. Принципы, технологии и инструментарий / Альфред В. Ахо и др. - М.: Вильямс, 2015
7. Берд, Барри Java для чайников / Барри Берд. - М.: Диалектика / Вильямс, 2013
8. Гарнаев, Андрей WEB-программирование на Java и JavaScript / Андрей Гарнаев , Сергей Гарнаев. – Москва
9. Гонсалвес, Энтони Изучаем Java EE 7 / Энтони Гонсалвес. - М.: Питер, 2016
10. Гупта, Арун Java EE 7. Основы / Арун Гупта. - М.: Вильямс, 2014
11. Монахов, В. Язык программирования Java и среда NetBeans (+ CD-ROM) / В. Монахов. - М.: БХВ-Петербург
12. Савитч, Уолтер Язык Java. Курс программирования / Уолтер Савитч. - М.: Вильямс
13. Хабибуллин, Ильдар Самоучитель Java / Ильдар Хабибуллин. - М.: БХВ-Петербург
14. Шилдт, Герберт Java 8. Руководство для начинающих / Герберт Шилдт. - М.: Вильямс, 2015
15. Эккель, Брюс Философия Java / Брюс Эккель. - М.: Питер